

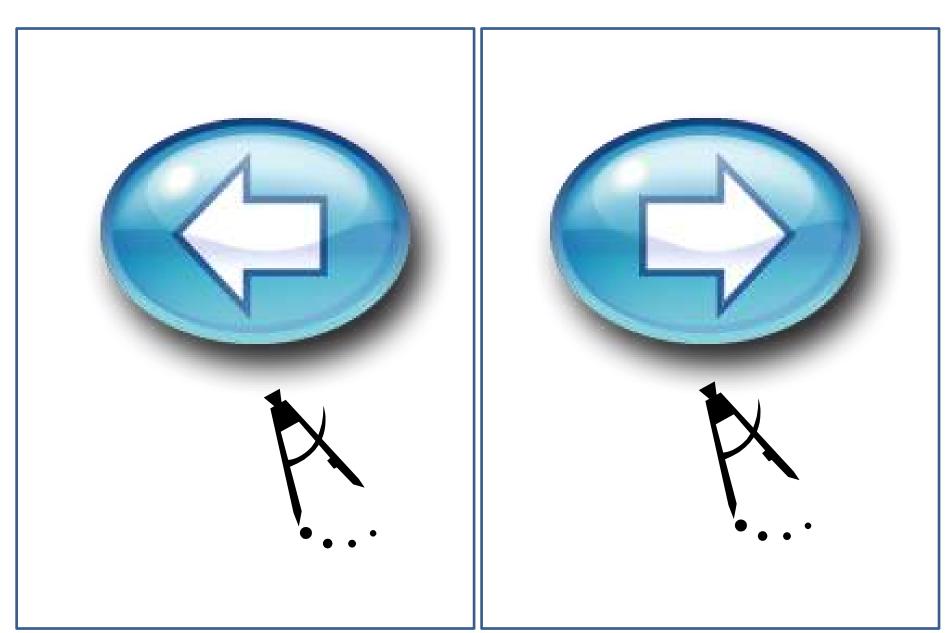
# KOdtOnpOte lcônes programmation du robot

À dupliquer autant de fois que nécessaire!

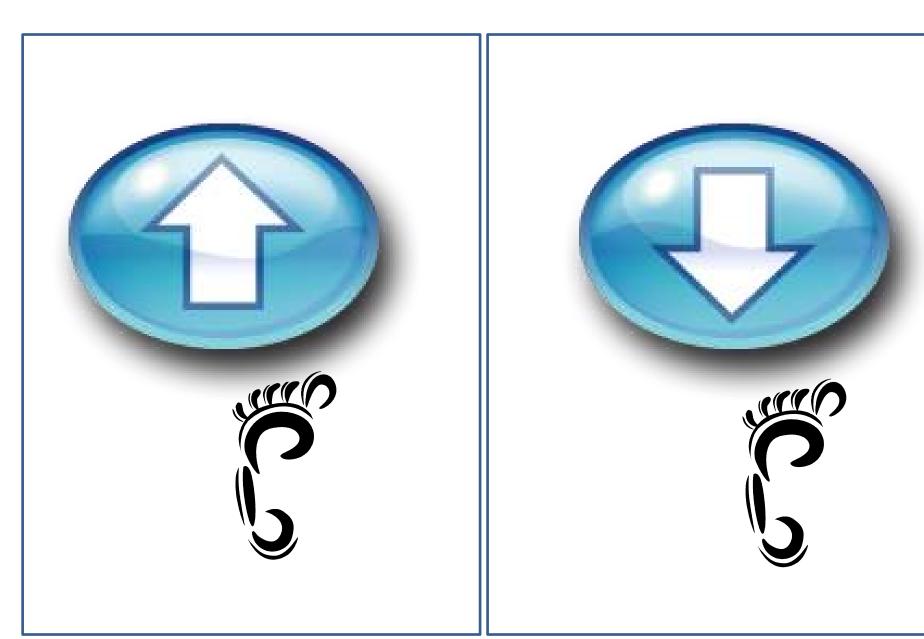




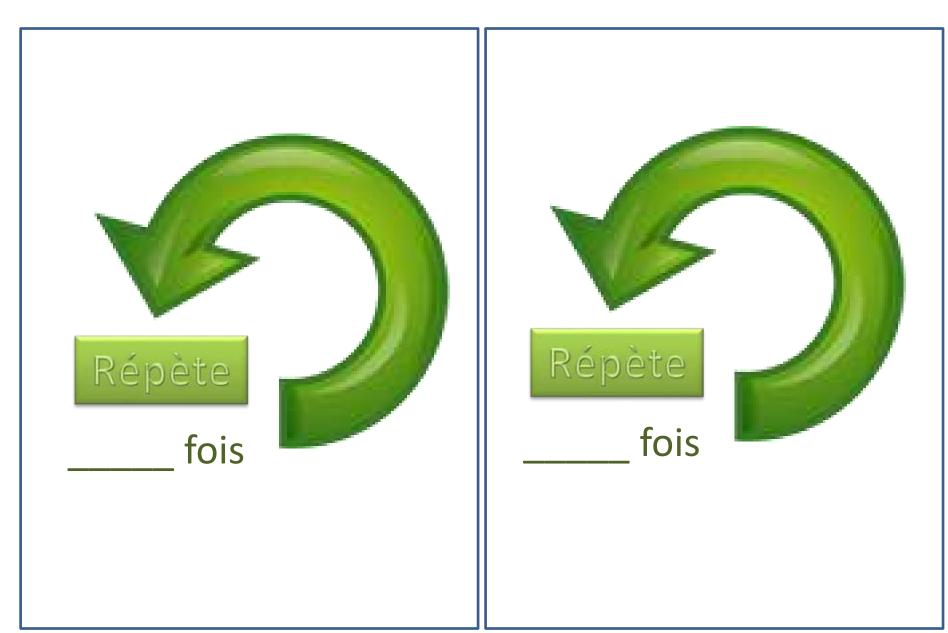
# Direction



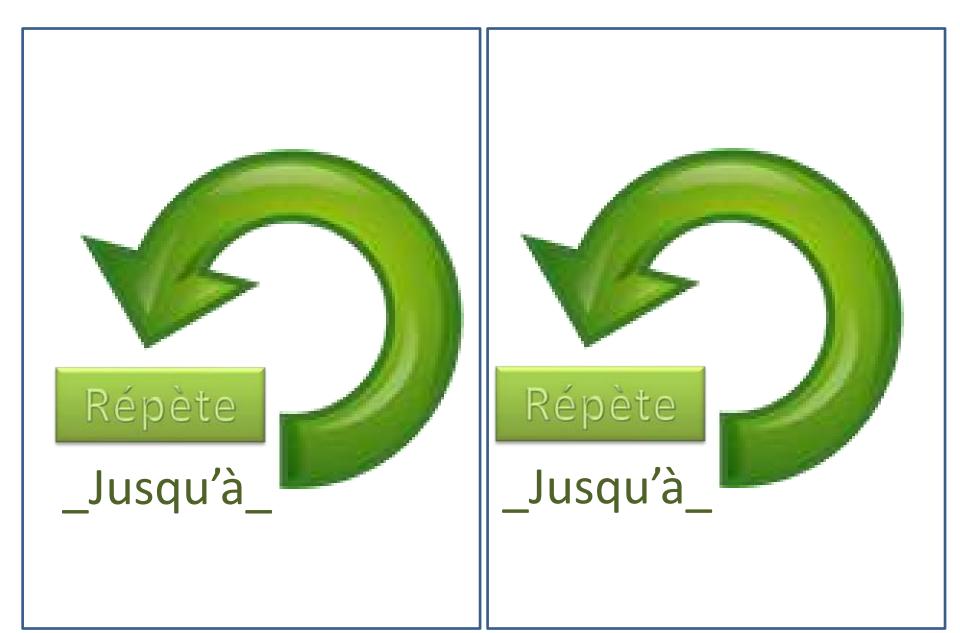
# Direction



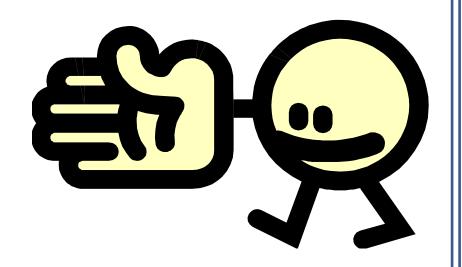
#### Les boucles

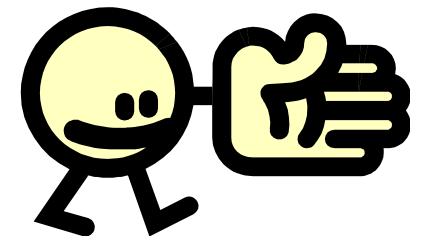


#### Les boucles

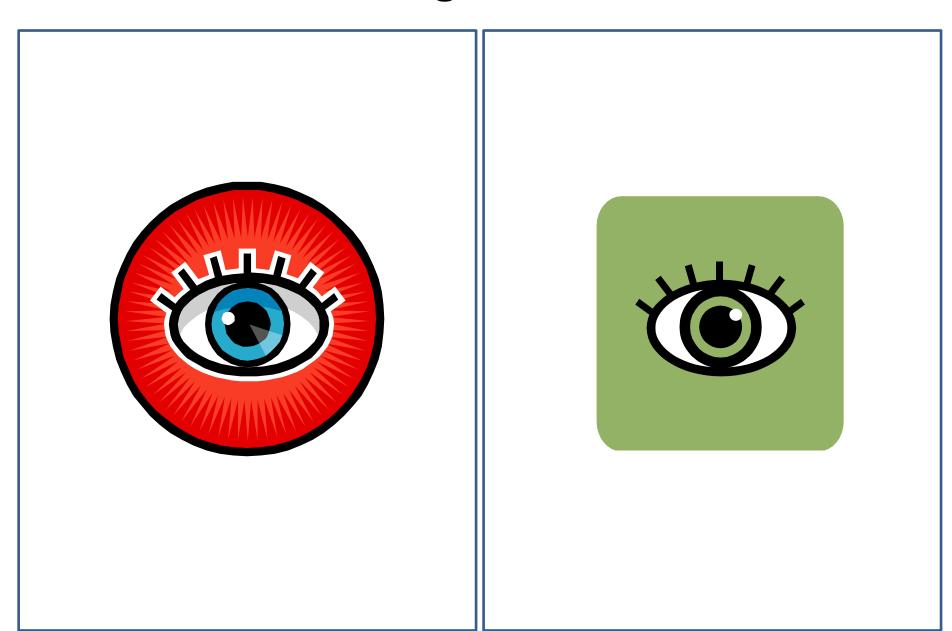


#### Prendre avec main





# Regarder



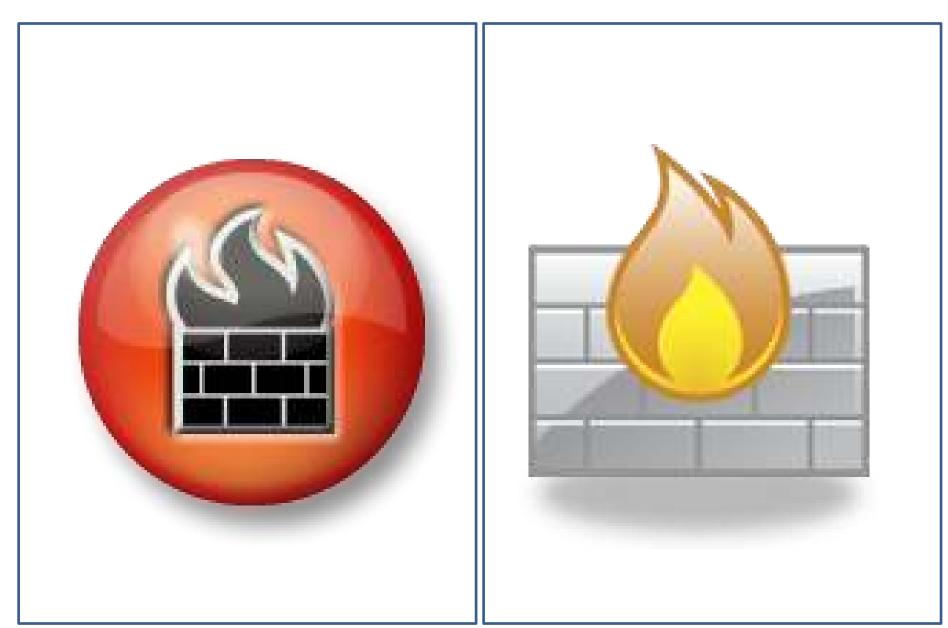
## Attendre



secondes

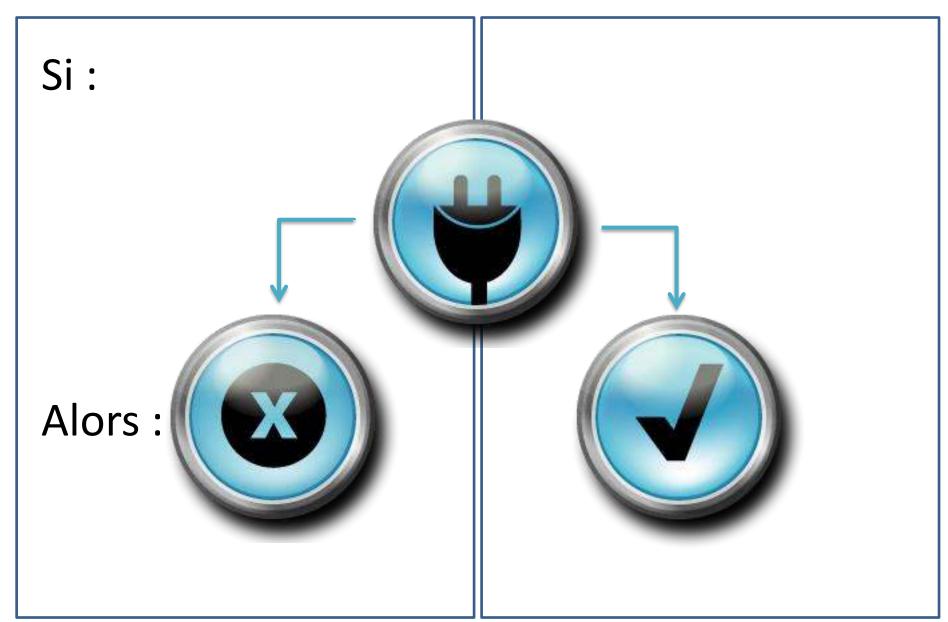


## Obstacle



CoderDojo Les Brickodeurs

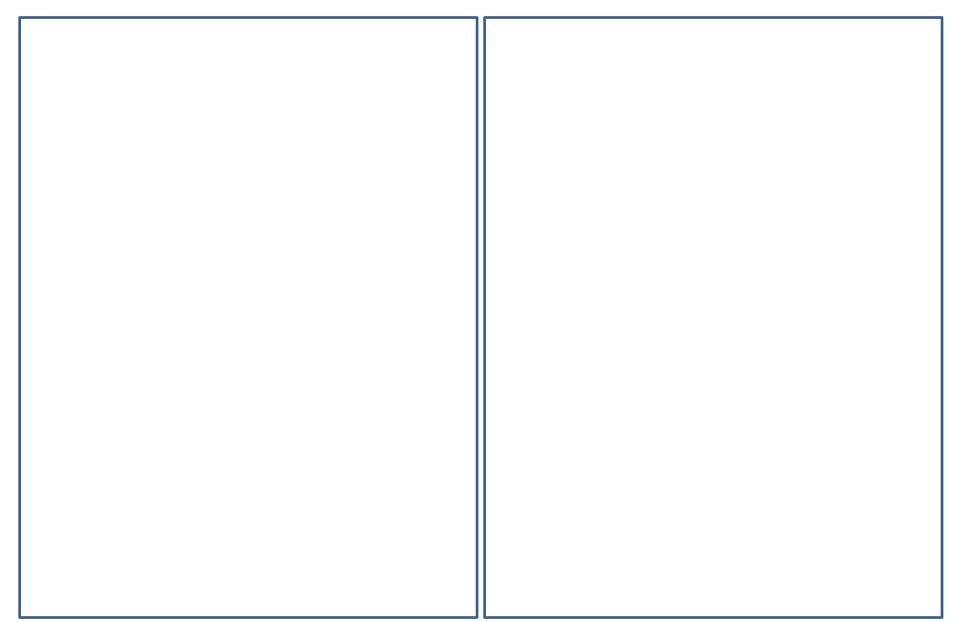
## **Conditions**



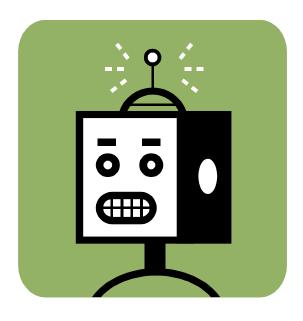
# Début / Fin



## « Macros »

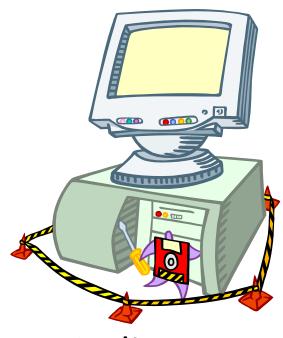


#### Rôles



#### Robot

Ne fait qu'exécuter les ordres de l'ordinateur. Ne réfléchit pas tout seul!



#### Ordinateur

Ne fait que lire les instructions du programmeur.

Indique s'il ne comprend pas une instruction

## Rôles



#### Programmeur

Établit la séquence d'instructions pour accomplir la mission.



#### Superviseur

Vérifie que tout le monde respecte les règles, que le robot ne réfléchit pas ...