

Fiche d'objectif annuel avec la Plateforme Ouverte de Liaisons & Libre Echange de Nouveaux Savoirs : CoderDojo



En quelques mots, pourquoi Pollens ?

- Le **pollen**, ce sont les nouveaux savoirs qu'ils acquièrent en développant leur projet,
- La **fleur**, c'est le projet.
- Les **abeilles**, ce sont les Brickodeurs,
- La **ruche**, c'est le club où ils/elles se retrouvent.
- Les **alvéoles**, ce sont les équipes Projet,
- Le **miel**, ce sont les récompenses comme les "like", les commentaires encourageant, les badges de compétences.

Cette métaphore écologique vise à vous faire comprendre le nouveau dispositif pédagogique que je souhaite mettre en place pour faire progresser chaque membre.

Les Rôles, les Fonctions et les badges au service du Projet

Notre devise : Explorer > Combiner > Transformer, Notre approche :



Les fonctions dans l'équipe

Trois fonctions en commun, pour les deux sections :
Les fonctions sont nécessaire au bon fonctionnement de l'équipe. Elles doivent pouvoir tourner et être réattribuée d'une séance à l'autre pendant la durée du projet. Elles vont permettre aux membres de développer et partager leur compétences (comportementales / SoftSkills) et d'acquérir de nouveaux badges.

- Un **explorateur** : aide l'équipe à trouver de nouveaux "horizons". C'est une fonction pour apprendre à prendre du recul, à être curieux et créatif .
- Un **pilote** : aide l'équipe à avoir une vision d'ensemble, combine les idées, coordonne les actions, détermine le planning avec l'animateur. C'est une fonction pour apprendre à décider.
- Un **reporter** : note les points positifs, les points négatifs et « reporte » les notes de ce qui a été appris pour préparer les ECUs (échanges de connaissances utiles) sur le site Pollens. C'est une fonction pour apprendre à partager ce qu'il a appris avec son rôle.

Lors de la prise de fonction de reporter, le membre doit s'inscrire en tant que rédacteur sur le site Pollens. Il doit valider le manifeste et la charte pour être autorisé à rédiger un article.

Le projet

Le projet est ce qui fédère les équipes. Les membres sont réunie en vue de réaliser un projet pour le FIRST LEGO League, ou bien pour Coderdojo Coolest Project. Le projet est la raison d'être de l'équipe.
Avec le site Pollens, il est possible de présenter et décrire son projet. Le fait de mettre en ligne la description de son projet va permettre à l'équipe de se mettre en route vers sa réalisation.
L'animateur doit aider à l'amorçage et aux séquençements des actions à réaliser.
Les parents peuvent voir l'avancement de ce que font leur enfants. Ils peuvent aussi les soutenir en s'inscrivant sur le site Pollens.

Les rôles dans l'équipe :

Les rôles doivent pouvoir être choisie en fonction du tempérament et des aspirations des membres. Ils sont attribué pour toute la durée du projet. Ils vont permettre aux membres de développer leur compétence technique relative au projet.

Pour la section BRICK :

- Un **architecte** : s'occupe de la **construction** et l'installation de la **piste** et des **accessoires** du robot. Il recherche des modèles de châssis et d'accessoires du robot.
- Un **mécanicien** : s'occupe de la **mécanique** et de l'**ingénierie** du robot. Il gère le stock de pièces et assemble les modèles à partir des plans et des idées de l'architecte.
- Un **programmeur** : s'occupe de la **programmation** et des **interactions** du robot. Il gère la stratégie (le choix des épreuves à prioriser) et le parcours du robot.

Pour la section CODEURS :

- Un **Analyste** : s'occupe de la recherche d'informations. Il Identifie les **ressources** autour du problème et les moyens existants.
- Un **designer** : s'occupe de la recherche d'idées. Il identifie le(s) problème(s) et les **composant** d'une solution possible.
- Un **développeur** : s'occupe du code. Il identifie les **moyens techniques** utilisables pour résoudre le problème.

Les badges de progression

Le processus d'acquisition d'un badge de progression est le suivant.

Il faut rédiger un article wiki dans une catégorie "technique". La première fois, il permet d'obtenir un badge "Apprenti". Pour les badges suivant, ils devront être "liké" par trois autres membres pour être validé. Les niveaux des badges sont les suivants :

- Apprenti,
- Novice,
- Junior,
- Senior,
- Expert.

L'évaluation d'un compétence nécessite trois éléments :

- Avoir les prérequis,
- Savoir expliquer,
- Pouvoir faire,

Nous procédons par une évaluation par les pairs via le partage de connaissances en rédigeant des articles sur le wiki de Pollens.



Avec les Brickodeurs, je m'engage à :

1. Choisir un Badge et une compétence à atteindre :

2. Choisir un Rôle : -----

 3. M'inscrire sur Pollens avec le pseudo :

 4. Signer la Charte & le Manifeste

5. Atteindre le Niveau

 **Novice** : *Savoir Explorer*

Je Like et je commente les découvertes des autres membres

 **Confirmé** : *Savoir Combiner*

Je partage ce que je fais

 **Expert** : *Savoir Transformer*

J'ai réalisé un modèle original.
J'explique les techniques découvertes et utilisées aux autres membres du club.

Signature :



1. Badge à choisir sur : <https://brickodeurs.fr/ton-passeport-de-competences/>
2. Voir page 1
3. Sur <https://brickodeurs.fr/login>
4. Sur <https://brickodeurs.fr/la-charte-des-brickodeurs/> et sur <https://brickodeurs.fr/notre-manifeste/>
5. Chaque participation te donne des points qui te permettrons de passer au niveau supérieur: <https://brickodeurs.fr/passeport-des-grades/>